Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 2019-03-27 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Appena entrati in classe abbiamo fatto il solio controllo dell’hardware e ci siamo accorti che il tasto “#” è incastrato e quindi risulta sempre premuto.  Abbiamo:   * Proseguito la stesura della doc realizzando (utilizzando <https://www.draw.io/>) una base di:   + Diagramma del design dell’architettura;   + Diagramma procedurale; * Sistemato la struttura;   + Collegati i 2 Arduino con i nuovi cavi e testata la comunicazione;   + Fissati sia i 2 display 7 segmenti che l’Arduino che li comanda al telaio;   + Fissato il display LCD al telaio; * Eseguito un programma a scelta fra quelli completati fino ad ora come beta per i ragazzi delle porte aperte; * Testati i programmi completamente funzionanti: 1, 2, 3, 4, 5 (non da implementare quindi lo consideriamo come completato), 7, 13, 14, 15, 16, 17, 18 e 19; |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Tasto “#” incastrato:   + Smontato il bottone e relativo supporto;   + Disincastrato il bottone;   + Sistemati i contatti del led e del bottone stesso. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| I programmi completati ma ancora da testare sono: 6, 8 e 9; |
| Programmi in corso:   * Stretching angolare, 25 pulsanti: dobbiamo sistemare i display 7 segmenti; * Stretching angolare, 50 pulsanti: dobbiamo sistemare i display 7 segmenti; |
| Programmi da revisionare:   * Tabelline, test di velocità; * Tiro a vuoto – pulsanti 1 secondo, senior; |
| Programmi ancora da fare:   * Semplice gioco Simon: 20 pulsanti, 17 livelli; * Flash test, 5 schemi; * Anti-flash test; * Reazione veloce, 10 schemi; |
| Globalmente siamo in anticipo sulla pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Proseguire con i programmi mancanti |
|  |
|  |